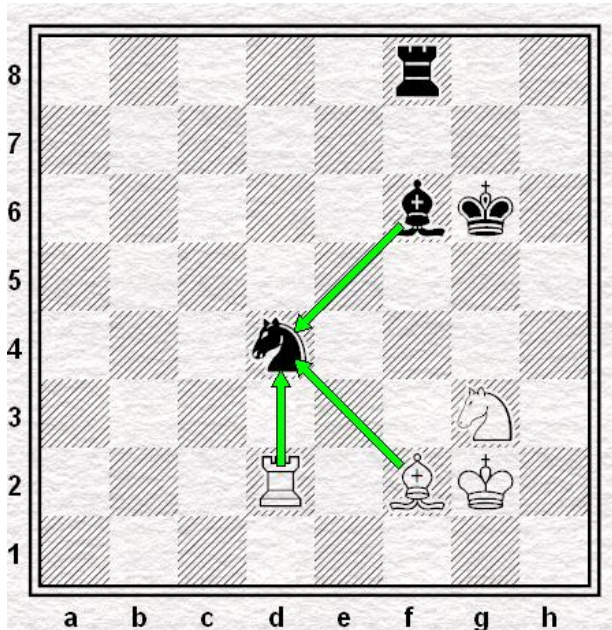




Tweevoudige aanval

Een tweevoudige aanval is best lastig te herkennen. Maar het is belangrijk dat je dat kan. Anders loop je de kans om al in 4 zetten mat gezet te worden. Een tweevoudig aangevallen stuk is een stuk dat door twee verschillende stukken wordt aangevallen. In onderstaande stelling is het Paard op d4 twee keer aangevallen, namelijk door de Toren van d2 en de Loper van f2. Het Paard is maar één keer verdedigd, namelijk door de Loper van f6.



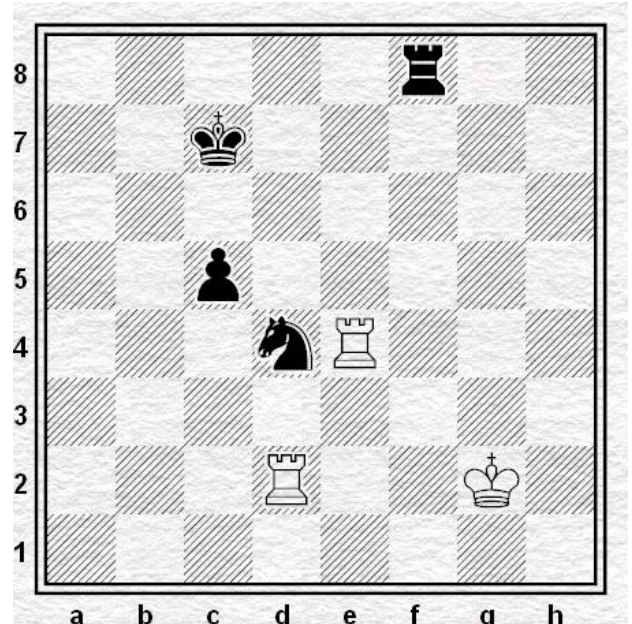
Pd4 is twee keer aangevallen en één keer verdedigd

Als wit aan zet is kan hij het Paard slaan. Omdat zwart terug kan slaan met de Loper slaat wit eerst met het stuk dat het minst waard is, dus met de Loper van f2. Als zwart dan terugslaat dan slaat wit met de Toren de Loper van zwart. Wit staat nu een Paard voor.

Stel dat zwart aan zet is. Zwart kan vluchten of het Paard dekken. Op deze manieren raakt zwart geen materiaal achter. Als zwart besluit te dekken door de Toren naar d8 te spelen, dan is het Paard evenveel keer verdedigd als aangevallen. Wit kan dan geen materiaal winnen, maar alleen wat stukken ruilen.

Wat de tweevoudige aanval lastig maakt te herkennen, is dat er in het begin van het schaakspel nog veel stukken op het bord staan. Wil je dan van alle combinaties van twee stukken kijken of ze een tweevoudige aanval hebben, dan ben je wel even bezig. Een schaakpartij gaat dan lang duren. Zeker als beide speler dit bij iedere zet opnieuw doen. Als je beter in het schaken wordt, gaat dit herkennen vanzelf. Voorlopig kan je de mogelijkheden beperken, door alleen van het schaakstuk dat het laatst verzet is te kijken of er iets aangevallen wordt.

Soms hoeft iets maar één keer verdedigd te worden. In onderstaande stelling is het Paard op d4 aangevallen door de Torens op d2 en e4. Het Paard is verdedigd door een pion. Omdat de Toren meer waard is dan het Paard kan wit beter niet het Paard slaan. Dat is een onvoordelige ruil.

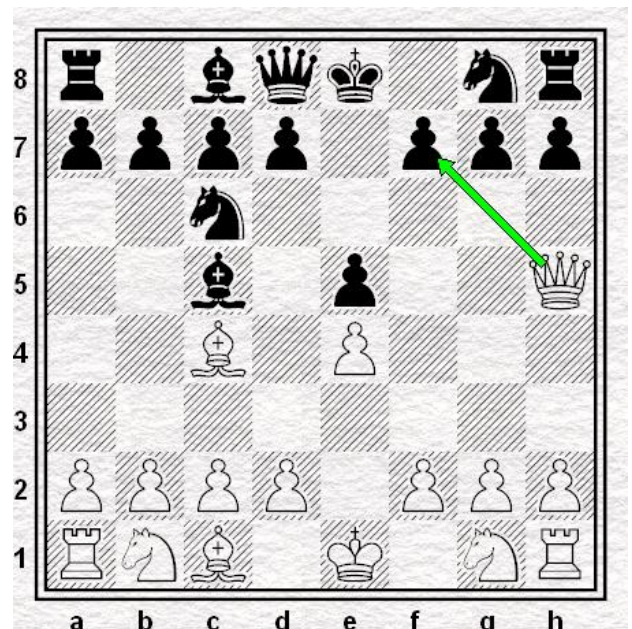


Een goed verdedigd tweevoudig aangevallen stuk

Herdersmat

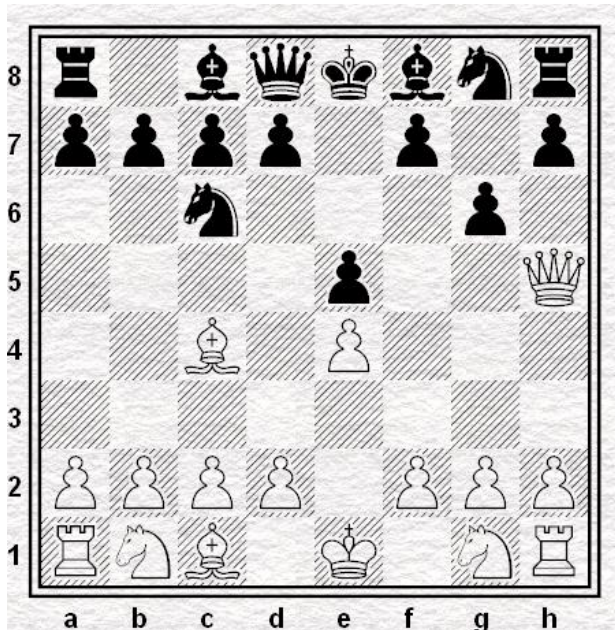
Vanuit de beginstelling kan wit proberen om met behulp van een tweevoudige aanval zwart in 4 zetten schaakmat te zetten. Dat gaat bijvoorbeeld als volgt:

1. e2-e4, e7-e5
2. Dd1-h5, d7-d6
3. Lf1-c4, Lf8-c5
4. Dh5xf7 mat



De Herdersmat

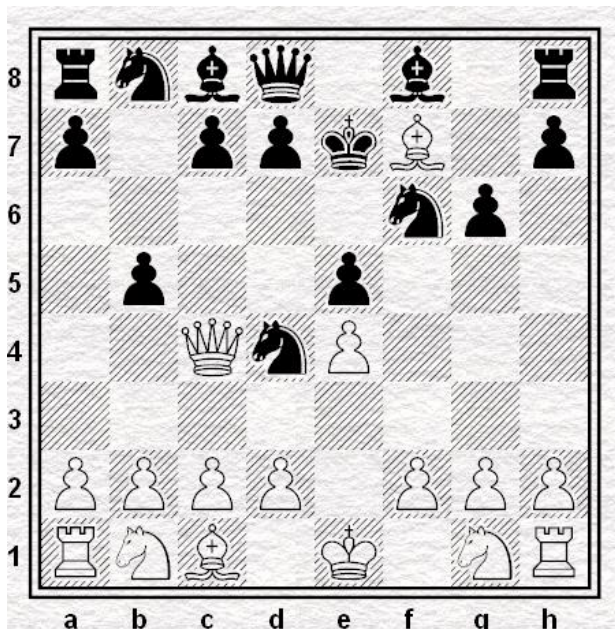
In de vorige les heb je geleerd dat het eigenlijk niet zo slim is om al heel snel met de Dame te zetten. Zwart kan hier gebruik van maken. In plaats van de Loper naar c5 zetten, kan zwart beter de g-pion één vooruit zetten.



Stelling na 3., g7-g6.

De Dame van h5 kijkt nu niet meer naar f7. Bovendien is de Dame nu aangevallen. Als wit de Dame nog langer wil houden, dan moet de Dame vluchten. Wit moet dan meerdere keren met hetzelfde stuk zetten. Meestal is dat niet zo goed. Ben je benieuwd hoe het nu verder gaat? Nou, bijvoorbeeld zo:

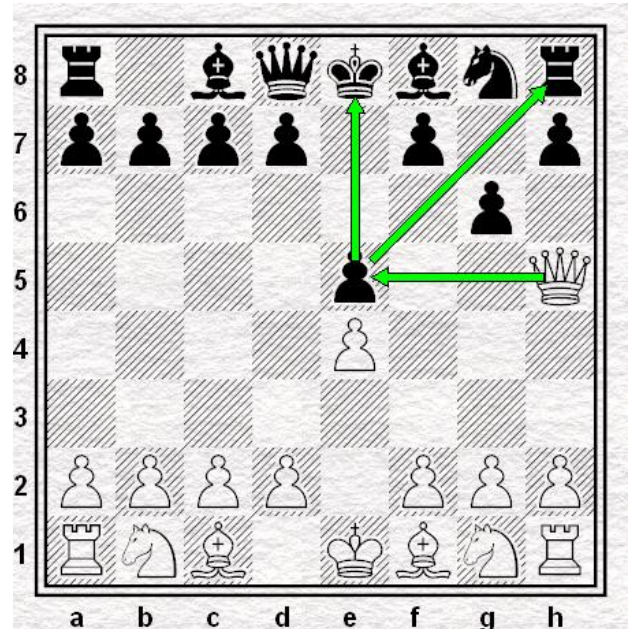
4. Dh5-f3, Pg8-f6
5. Df3-b3, Pc6-d4
6. Lc4xf7, Ke8-e7
7. Db3-c4, b7-b5!



Wit heeft veel te vaak met de Dame gezet

De Dame is alweer aangevallen. Wit kan de Loper op f7 niet meer verdedigen. Zwart staat nu véél beter.

Nog even de stelling na de tweede zet van wit. Zwart kan beter niet direct g7 naar g6 spelen. De pion op e5 is namelijk aangevallen door de Dame. Als wit die slaat heeft wit een dubbelaanval.

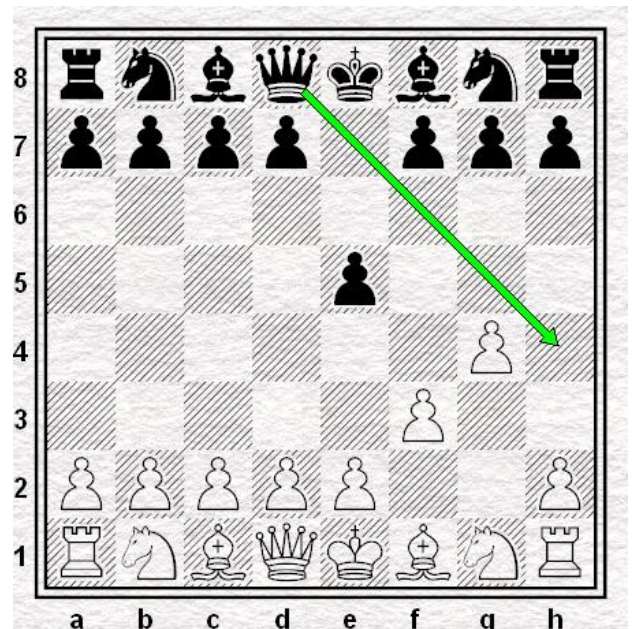


Stelling na 2., g7-g6

Dus: Eerst de pion verdedigen door het Paard naar c6 te spelen. Onthouden hoor!

Wist je trouwens dat herdersmat niet de kortst mogelijke partij is? Dat is het gekkenmat of ook wel narrenmat genoemd. Het gaat zo:

1. g2-g4, e7-e5
2. f2-f3, Dd8-h4 mat



2., Dd8-h4 en het is schaakmat!